

Zajęcia rewalidacyjne – usprawnianie ogólnorozwojowe

Dzisiaj zaproponuję Wam interaktywną grę matematyczną, która utrwali umiejętność dodawania i odejmowania w zakresie 20. Link do gry poniżej

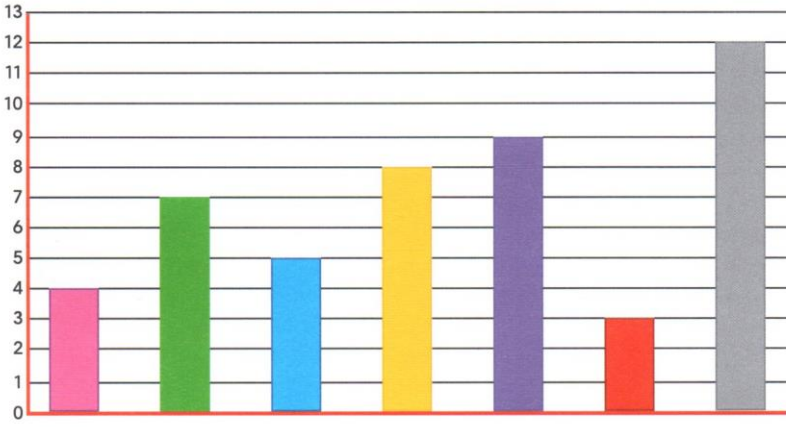
https://view.genial.ly/5faac216316b3b0cf52de4c5/presentation-kubeczkowe-kodowanie?fbclid=IwAR0xSIlipinJtfDg7n6Sg5D_C35UGoZKNv-eQRx5Mb-fgzdJD6fM5_UlxE















oraz wykonaj zadania z karty pracy

© WYDAWNICTWO HARMONIA | 32

ZADANIE 29

1. Każdy z kolorowych prostokątów ma inną wysokość.
2. Odczytaj, jaka to wysokość.
3. Ułóż działania według wzoru i je wykonaj.



8	+	7	=	15	 
9	+	3	=	12	 
□	+	□	=	□	 
□	+	□	=	□	 
□	+	□	=	□	 
□	+	□	=	□	 
□	+	□	=	□	 
□	+	□	=	□	