

Temat: Piszemy prosty program w języku Logo.

Cele lekcji:

Uczeń pisze proste programy w Logo, używając podstawowych poleceń, m.in. przesuwanie żółwia do przodu, w prawo, w lewo, rysowanie okręgu, ustalanie koloru i grubości pisaka.

Dla ucznia:

<https://www.youtube.com/watch?v=4sUdBsAWbog>